



**АДМИНИСТРАЦИЯ  
ВЕРХНЕТОЕМСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА**

**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ  
ВЕРХНЕТОЕМСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА**

**РАСПОРЯЖЕНИЕ**

от 23 декабря 2023 года № 291

с. Верхняя Тойма

**О проведении интеллектуальной игры «Эрудит»**

В целях выявления и поддержки талантливых (одарённых) детей, воспитания у школьников чувства личной ответственности, развития навыков интенсивного мышления, логики и коллективного взаимодействия посредством интеллектуальной деятельности, привлечения молодёжи к участию в мероприятиях интеллектуальной направленности, повышения познавательной активности участников в условиях игры, воспитания качеств, позволяющих работать в команде и в соответствии с перечнем мероприятий подпрограммы № 1 муниципальной программы Верхнетоемского муниципального округа «Развитие образования в Верхнетоемском муниципальном округе», утвержденной постановлением администрации Верхнетоемского муниципального района от 08 ноября 2021 года № 8/62:

1. Утвердить Положение об интеллектуальной игре «Эрудит».
2. Утвердить состав организационного комитета:

Синцова Елена Анатольевна – методист организационно – методического отдела  
Управления образования Верхнетоемского муниципального округа;

Парасич Елена Эдуардовна – заведующая библиотекой МБОУ «Верхнетоемская  
СОШ»;

Русанов Александр Валентинович – учитель литературы МБОУ «Верхнетоемская  
СОШ».

Исполняющий обязанности начальника  
Управления образования  
Верхнетоемского муниципального округа



С.В.Тюпин

Утверждено  
распоряжением Управления образования  
Верхнетоемского муниципального округа  
от 23 декабря 2023 года № 291

## **ПОЛОЖЕНИЕ** **о проведении интеллектуальной игры «Эрудит»**

### **1. Общие положения**

1.1. Учредителем интеллектуальной игры «Эрудит» (далее – Игра) является Управление образования Верхнетоемского муниципального округа (далее – Управление образования);

Организатором – МБОУ «Верхнетоемская СОШ».

1.2. Игра направлена на выявление и поддержку талантливых (одарённых) детей, воспитание у школьников чувства личной ответственности, развития навыков интенсивного мышления, логики и коллективного взаимодействия посредством интеллектуальной деятельности, привлечение молодёжи к участию в мероприятиях интеллектуальной направленности, повышение познавательной активности участников в условиях игры, воспитание качеств, позволяющих работать в команде.

### **2. Организационный комитет и жюри Игры**

2.1. Для подготовки и проведения Игры создается организационный комитет (далее – оргкомитет), состав которой утверждается распоряжением Управления образования.

2.2. Организационный комитет:

разъясняет участникам цели, порядок, процедуру проведения и критерии оценивания заданий Игры;

решает спорные вопросы во время проведения Игры;

ведет документацию Игры.

2.3. Состав жюри утверждается распоряжением Управления образования.

2.4. Члены жюри используют в своей работе критерии оценивания, установленные настоящим Положением.

### **3. Участники Игры**

3.1. В Игре принимают участие команды от образовательных организаций Верхнетоемского муниципального округа, в состав которых входят обучающиеся в возрасте от 14 до 17 лет.

3.2. Количество участников в одной команде 5 человек.

3.3. Команды, участвующие в Игре, должны соблюдать настоящее Положение и в установленные сроки подтвердить оргкомитету свое участие.

3.4. Команда выбирает капитана, который является лицом, ответственным перед оргкомитетом за совершаемые командой действия, относящиеся непосредственно к процессу Игры. Капитан команды является единственным ее представителем в любых переговорах с оргкомитетом и ведущим Игры.

### **4. Сроки и место проведения Игры**

4.1. Прием заявок осуществляется оргкомитетом до **20 февраля 2023 года**. Заявка предоставляется по форме согласно приложению № 1 к настоящему Положению в формате .pdf на электронный адрес [mvtscool@mail.ru](mailto:mvtscool@mail.ru) с пометкой «для Парасич Е.Э.».

4.2. Дата проведения - **28 февраля 2023 года**. Регистрация участников в **09 часов 30 минут**.

4.3. Игра проводится в МБОУ «Верхнетоемская СОШ» по адресу: с. Верхняя Тойма, ул. Кулижского, 20 Б.

## 5. Порядок проведения Игры

5.1. Игра проводится в два тура.

5.2. По итогам каждого тура подводятся промежуточные итоги, которые доводятся до сведения команд.

5.3. Правила проведения каждого тура объявляет ведущий.

5.4. Во время Игры всем участникам запрещается мешать другим командам. пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться с кем-либо, кроме игроков своей команды, принимать и давать подсказки. При выявлении нарушений организаторы вправе наказать команду или игрока, допустивших нарушение вплоть до дисквалификации.

5.5. Телефоны должны быть переведены в беззвучный режим либо выключены на время Игры. За нарушение правила ответ команды не принимается.

5.6. Если ведущим и/или членами жюри замечена подсказка из зала, вопрос снимается. Команде засчитывается 0 баллов, а человек, давший подсказку, удаляется из зала.

## 6. Правила проведения Игры

6.1. В Игре принимают участие все команды.

6.2. Капитан команды представляет свою команду.

6.3. Путем жеребьевки команда получает порядковый номер, под которым она будет играть.

6.4. Перед началом Игры командам раздаются листы для записи ответов.

6.5. Командам, в первом туре предоставляется на выбор **пять** секторов с вопросами:

История Архангельской области;

Памятники Архангельской области;

Природа Архангельской области;

Литературное краеведение;

Люди земли архангельской.

6.6. Команда, получившая право хода, выбирает *сектор*, на вопросы которого должны ответить и другие команды, участвующие в игре, и *номер вопроса*.

6.7. В первом туре, на обсуждение вопроса дается одна минута. В течение этого времени остальные команды могут написать ответ на карточке и передать её членам жюри.

6.8. Об окончании времени обсуждения вопроса предупреждает звуковой сигнал.

6.9. Капитан выбирает участника команды, который дает ответ на вопрос.

6.10. Каждый правильный и полный ответ оценивается в 1 балл.

6.11. При правильном письменном ответе на вопрос команда также получает 1 балл.

6.12. В первом туре игра идёт до 12 баллов. Две команды, набравшие наибольшее количество баллов, выходят в финал.

6.13. Если в первом туре максимальное количество баллов наберут сразу более двух команд, то эти команды будут играть дополнительный раунд.

6.14. В финале обе команды отвечают на вопросы письменно. За правильный ответ команда получает 1 балл. Игра идёт до 3 баллов.

## 7. Подведение итогов Игры

7.1. Итоговые места распределяются согласно количеству баллов, набранных командами во втором туре, в порядке убывания, начиная с первого места, которое занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

7.2. Третье место занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов в первом туре.

7.3. В случае если команды, претендующие на первое, второе или третье место, набирают равное количество баллов, назначается дополнительный раунд, проводящийся среди данных команд. Команда, которая ответит на наибольшее количество вопросов правильно – побеждает. В случае если команды, наберут равное количество баллов, то ведущий задаёт вопросы до тех пор, пока какая-нибудь из данных команд не наберёт на один балл больше.

7.4. Победители и призеры Игры награждаются дипломами Управления образования I, II, III степени.

7.5. Участникам Игры не ставшими победителями и призерами вручаются сертификаты участников.

7.6. По итогам Игры Управление образования издает распоряжение.

## **8. Финансовое обеспечение Игры**

8.1. Расходы по оплате проезда, питания участников Игры, сопровождающих их лиц, членов жюри, осуществляются за счет средств направляющей стороны.

---

Приложение 1  
к Положению о проведении  
интеллектуальной игры «Эрудит»

**Заявка на участие в интеллектуальной игре «Эрудит»**

---

Наименование образовательной организации

---

Название команды

№	Фамилия, имя участника	Класс
1	- капитан	
2		
3		
4		
5		

Директор школы

---

подпись

---

Фамилия, инициалы

М.П.